

Règles de base au unihockey pour le tournoi interclasse

1. Grandeur des équipes

Une équipe se compose de 4 joueurs de champ et d'un gardien. Interdiction pour un joueur de jouer avec 2 équipes différentes.

2. Changement de joueurs

Il peut intervenir en tout temps.

3. Canne haute

Lorsque la canne dépasse la hauteur des hanches = coup franc. La balle ne peut être jouée avec la canne en dessus de la hauteur des genoux.

4. Mise en jeu

Au centre de la salle, la canne posée à gauche de la balle. Les 2 cannes doivent être parallèles.

5. Sortie

Remise en jeu par un coup franc à l'endroit où la balle est sortie.

6. Coup Franc

A l'endroit où la faute a été commise. L'adversaire doit s'éloigner au moins à 2 m de la balle. Lors d'un coup franc, le joueur peut tirer la balle directement dans le but.

Le joueur exécutant ne doit pas toucher la balle une seconde fois avant qu'un autre joueur l'ait touchée.

7. Penalty

Toute action visant à interrompre la possibilité de marquer un but est sanctionnée d'un penalty.

Le tir de penalty commence dans le rond central en avançant en direction du but. Au premier touché de balle, le gardien peut avancer autant qu'il le désire. Si le penalty est marqué, nouvel engagement au centre. Si le penalty est manqué, le nouvel engagement se fera dans la zone de but, par le gardien. En aucun cas, on ne peut continuer l'action du penalty.

8. Agression corporelle

Chaque attaque corporelle sur l'adversaire est une faute et sera sanctionnée par un coup franc. Dans les cas répétitifs ou plus graves, pénaliser le joueur pour 2 minutes.

9. Jeu de canne

La canne sert uniquement à jouer la balle.

Il est interdit de frapper, soulever ou retenir la canne de l'adversaire.

10. Jeu du pied

Il est permis de jouer la balle avec le pied ou la jambe (jusqu'à la hanche) vers sa propre canne, mais pas vers un coéquipier (sauf vers le gardien).

Il n'est pas autorisé de jouer la balle plusieurs fois de suite avec le pied sans que la canne touche la balle entre deux.

Un coup franc sanctionne ces actions

11. Jeu de main ou de tête

Les mains, les bras (jusqu'à l'épaule) et la tête ne peuvent pas entrer en contact avec la balle.

Un coup franc sanctionne ces actions.

12. Jeu avec le corps

La balle peut être amortie avec le buste. Il doit s'agir d'une action individuelle pour contrôler la balle et non d'une passe.

13. Jeu au sol

Un joueur de champ ne peut avoir de contact avec le sol qu'avec les pieds et un genou. Le contact au sol avec d'autres parties du corps provoquera un coup franc.

14. Sauts

Il n'est pas permis de sauter pour attraper une balle. Un pied doit toujours toucher le sol.

15. Gardien

Son terrain d'action est la zone de but. Il peut la quitter pour un changement ou lors d'un penalty.

Le gardien ne doit pas garder la balle plus de 3 secondes. Lors du dégagement, la balle ne peut franchir la ligne médiane sans qu'auparavant un joueur ou sa canne l'ait touchée. Personne ne doit gêner le gardien lors de la remise en jeu.

Si le but se déplace, le gardien le remet immédiatement en position correcte. En cas de difficulté, l'arbitre interrompt le match.

16. Durée des matchs

Chaque match du tour qualificatif dure 15 minutes.

Les matchs de la phase finale (1/4 ; demi-finales ; et finales) durent 20 minutes.